**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **회의일시** | 2023.07.12 토요일 | **프로젝트명** | 스핀스퀘어 | **작성자** | 노주희 |
| **참석자** | 김건희, 신민서, 구혜원, 노주희 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **회의안건** | 1. 건희 코드 확인  2. C# 공부 방법  3. 프로젝트 이슈 공지  4. 개발 일정 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **회의내용** | **내용** | **이슈/비고** |
| 1. 건희 코드 확인 : 데이터 이슈 -> 멀티 개발 추진시 해결 예정  2. C# 공부 진행 사항 : 매주 2회씩 각자 노션이나 블로그에 올려두기  3. 프로젝트 이슈  - 디자인 패턴 공부 : 싱글톤, 객체지향 관련 공부 후 맵 제작시 플레이어 연동하여 사용 예정  - 스테이지 크기 배치 합본 : 96\*96 비율로 맞추고 크기확인하기  - 그래픽 :  1) 캐릭터 -> 천천히 늘어나는 걸 크기별로 그려서 움짤처럼 넣고 애니매이션처럼 구현 예정  2) HP, 스테미너 : HP는 하트 디자인 , 스테미너 - 바로 하기  3) 화면 크기 : 1920 \* 1080  4) 플레이어 스탯 : 맵 제작하면서 수정 예정  4. 개발 일정  다음 회의까지 맵 배치 완료 및 장애물 1차 구현 완료 | 이슈나 비고 입력 |
| 추진 계획  1) 각 맵 배치 & 로직 구현  2) C# 공부  3) HP 그래픽 디자인(민서)  4) 플레이어 완성(건희) | 이슈나 비고 입력 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **결정**  **사항** | **내용** | **진행일정** | |
| 게임 이슈사항 정리 및 진행사항 확인 | 07/12 10:00~  개발 일정 확인 피드백 회의 진행  (대면) | |
| **회의사진** | - | |  |